|  |  |
| --- | --- |
| Id : 1 | Titre**: Configurer un objectif** |
| Contexte | -Test nominal |
| Entrées | objectif nombre de PO O1 positif, objectif nombre d’unités A1 tous positifs. |
| Scénario | 1. Le joueur clique sur “configurer un objectif”.  2. Le joueur saisie les valeurs objectifs O1 et A1.  3. Le joueur valide l’objectif. |
| Résultat attendu | Affichage d’une confirmation d’enregistrement de l’objectif ainsi qu’un récapitulatif de l’objectif. |
| Moyen de vérification | Visualisation du message de confirmation. |